def hitung\_luas\_persegi\_panjang(panjang, lebar):

# Body fungsi

luas = panjang \* lebar

return luas

# Memanggil fungsi

hasil = hitung\_luas\_persegi\_panjang(5, 3)

print("Luas Persegi Panjang:", hasil)

def sapa(nama): # `nama` adalah parameter

print(f"Halo, {nama}!")

sapa("Andi") # "Andi" adalah argumen

sapa("Budi") # "Budi" adalah argument

Halo Andi

Halo Budi

Penjelasan:

* nama adalah **parameter**.
* "Andi" dan "Budi" adalah **argumen** yang dikirimkan saat fungsi sapa() dipanggil.

class Stack:

def \_\_init\_\_(self):

self.stack = []

def push(self, data):

""" Menambahkan elemen ke stack """

self.stack.append(data)

print(f"Data {data} ditambahkan ke stack.")

def pop(self):

""" Menghapus elemen teratas """

if not self.is\_empty():

data = self.stack.pop()

print(f"Data {data} dihapus dari stack.")

return data

else:

print("Stack kosong!")

return None

def peek(self):

""" Melihat elemen teratas """

if not self.is\_empty():

return self.stack[-1]

return None

def is\_empty(self):

""" Mengecek apakah stack kosong """

return len(self.stack) == 0

# Contoh penggunaan

stack = Stack()

stack.push(10)

stack.push(20)

print("Elemen teratas:", stack.peek())

stack.pop()

stack.pop()

stack.pop()

Data 10 ditambahkan ke stack.

Data 20 ditambahkan ke stack.

Elemen teratas: 20

Data 20 dihapus dari stack.

Data 10 dihapus dari stack.

Stack kosong!